难道之前特别密集的出现不明飞行物，是我自己给外星人传递的信号

比如说我现在就创造一个python gui的简单环境：

比如可以让小球移动，上下左右的

然后如何让这个游戏更有趣呢

不能再添加更多的元素

在有限的环境下找到游戏好玩的部分

那就是时间旅行问题

再弄一个小球，会随机走路，不能碰到，这样就已经非常有趣了

但是感觉我自己的游戏开发一直不能前进，看来还是需要多听听课

难道意思是我在3dsmax建一个人物，然后我使用编程连接手柄和键盘有，当我往前进的时候，这个model的脚就会往前平移

游戏里面的模型主要是用：3dsmax、maya、xsi、cinema4d、houdini做的

我估计渲染的平台差不多也就是在模型做好的这个平台上面了

或者把模型导入到自己的开发软件当中，进行渲染

把3ds的模型导入进虚幻4引擎里面

现在有AI，我省去了自己进行绘制的大时间工作量

AI或者编程还可以帮助我完成各种流水线的操作和活动

实在是没有办法了，我这种生活需要一些改变

游戏 95